# Bilaga 8 - Checklistor för besiktning/visitation av Tiomilaarenan

## *Checklistor för besiktning/visitation av Tiomilaarenan*

### Ankomst: ledord Välkomnande och prydligt

- ☐ Skyltning till tävlingen från första vägvisningen. OBS! Stora tydliga skyltar
- ☐ Skyltning från parkeringen till Arenan
- ☐ Ankomstvärdar/-värdinnor
- ☐ Enhetlig skyltning och Info-tavla på strategisk plats
- ☐ Tydlig skyltning till plats för uthämtning av lagkuvert
- ☐ Hur hanteras alla ”nyfikna” som drar runt på arenan dagarna innan tävlingen
- ☐ Namnskyltar funktionärer
- ☐ Västar etc. på funktionärer
- ☐ Flaggstänger raka
- ☐ Nitar på anslagstavla/resultattavla bort
- ☐ Finns buntband, snitslar eller annat som ger ett ofullständigt intryck?
- ☐ Målfålla rak och prydlig
- ☐ El-installationer ”prydliga”
- ☐ Reklamskyltar ska hänga rakt!
- ☐ Märkning vindskyddplatser/hyrtält/tält, husvagns- och husbilsplatser
- ☐ Avspärrningar och renhållning kring försäljningstält och servering.

### Tävlingsdygnet: ledord *Rent och service*

- ☐ Samlingsplats för Krisgrupp
- ☐ Sjukvård under tävlingsdygnet (bakjour)
- ☐ Räddningskarta till funktionärer och Räddningstjänst
- ☐ Kontakt med Räddningstjänst och sjukhus i förebyggande syfte
- ☐ Kommunikation ledningspersoner alternativt till mobiltelefon
- ☐ Telefonlistor
- ☐ Schema ordinarie/ställföreträdare för alla funktioner (Alla måste få vila!)
- ☐ El-jour (jourtelefon)
- ☐ Byggjour (jourtelefon)
- ☐ Toalettjouren (papper samt ”omrörning” för optimal utnyttjande)

- ☐ Datajour (jourtelefon)
- ☐ Vattenjour (även nattetid) (jourtelefon)
- ☐ Tillräckligt med färskvatten (åtgång 12-15m$^{3)}$
- ☐ Soptömning hela dygnet
- ☐ Hur hanteras ”lervälling” vid exempelvis markan, utställningstält osv.
- ☐ Parkeringshjälp (bevakning) hela tävlingen
- ☐ Slutstädning/rivning ej påbörjas för tidigt
- ☐ Resurser till slutstädning/rivning

## Tävling: ledord Ordning och rättvisa

- ☐ Klargör juryns arbete
- ☐ Service till speakerfunktionen under 24 timmar, även skogspatrullerna
- ☐ Startproceduren hörs av speakern och alla startande
- ☐ Sjukvårdspersonal tillgänglig vid start för 1:a sträckor (trångt och skaderisk)
- ☐ Personal för att hålla bort publiken vid start (rep)
- ☐ Tydlig snitsling/skyltning för löpare till startpunkt
- ☐ Tydlig snitsling/skyltning för löpare från sista till mål/växel
- ☐ Fållamärkning
- ☐ Funktionärer i skogen ”finnas men ej synas”. EJ REFLEX på kläder och skor
- ☐ Koll på när täten passerar kontroller som funktionärer ska checka, så att man undviker att göra detta när tätlagen förväntas passera (radioapparater med FM-sändning rekommenderas)
- ☐ Hantering av joker-enhet och töm-enhet för skogen personal (ej ihopblandas)
- ☐ Vätska i skogen på 10MILAs 1:a sträcka
- ☐ Varmhållning av vätska på natten (häll upp i omgångar)
- ☐ Finns skärmar, snitsel, reflexer etc. i skogen (”Night Trail bana” etc.) som kan störa orienteringsbanorna?
- ☐ Förbjudna områden/viltzoner. Hur säkerställer arrangören att inga löpare hamnar i förbjudna områden?
- ☐ Anhopning 1:a växlingen, kartuppsättning/kartplanket (fel kartor)
- ☐ Speciell bevakning ungdomskavlen växel parallella sträckor
- ☐ Kontrollfråga: str. 3 ungdom gafflad och parallell, samma kartor i laget
- ☐ Vätska efter målgång
- ☐ Måldomare utsedd av tävlingsledningen (notering 20 bästa) (kan videokamera användas?)
- ☐ Arrangör bevakar att ingen springer i fel fålla, speciellt på sista sträckan

- ☐ ”Fotograf/journalistfålla” vid målgång av vinnande lag (ej störa lag som går ut på sträcka)
- ☐ Omstartsprocedur klar och tydlig organisation, genomtänkt innan
- ☐ Klargjort med banläggarna vad som får visas (”Tracking”) och när det får visas på storbilden
- ☐ Tävlingsregler utprintade

# *Protokoll efter utförd besiktning/visitation*

## Ankomst: ledord Välkomnande och prydligt

| | **Att åtgärda** | **Ansvarig** | **Klart senast** |
|---|---|---|---|
| ☐ | ..... | ..... | ..... |
| ☐ | ..... | ..... | ..... |
| ☐ | ..... | ..... | ..... |
| ☐ | ..... | ..... | ..... |

## Tävlingsdygnet: ledord *Rent och service*

| | | | |
|---|---|---|---|
| ☐ | ..... | ..... | ..... |
| ☐ | ..... | ..... | ..... |
| ☐ | ..... | ..... | ..... |
| ☐ | ..... | ..... | ..... |

## Tävling: ledord *Ordning och rättvisa*

| | | | |
|---|---|---|---|
| ☐ | ..... | ..... | ..... |
| ☐ | ..... | ..... | ..... |
| ☐ | ..... | ..... | ..... |
| ☐ | ..... | ..... | ..... |